

ТАКТИЧЕСКИЕ МОДЕЛИ СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ФУТБОЛЕ

Виктор Костюкевич

Постановка проблемы. Наиболее сложной составляющей в управлении подготовкой спортсменов является построение структуры и содержания соревновательной деятельности. Весьма важно, когда соревновательная деятельность спортсменов осуществляется через заранее разработанные тактические модели.

Актуальным направлением совершенствования системы спортивной подготовки в командных игровых видах спорта является построение моделей соревновательной деятельности [3, 7, 11, 12]. Что касается футбола, то за последние 50 лет было опубликовано, как отечественными так и иностранными специалистами достаточно много книг, в которых анализировалась тактическая подготовка. Известным специалистом советского футбола Г. Д. Качалиным, под руководством которого советские футболисты достигли наибольшего успеха, опубликована книга «Тактика футбола» [5], в которой проанализированы тенденции развития мирового футбола, обозначены понятия «теория футбола», «стратегия», «тактика», «стиль», «система игры», характеризуются методы тактической подготовки футболистов. Тактические действия футбольной команды в зависимости от избранной системы игры анализируются английскими авторами Ч. Хьюсом [15] и Э. Бетти [2]. Взаимосвязь технической и тактической подготовки футболистов изучены немецкими специалистами К. Гринделером, Х. Пальке, Х. Хеммо [21] и К-Х. Хеддерготтом [15].

Наиболее полно тактическая подготовка изложена одним из самых известных практиков и теоретиков мирового футбола венгром Арпадом Чанади. В своем фундаментальном труде «Футбол: стратегия» [17] он не только определил основные факторы тактической подготовки футболистов но и обосновал принципы и методы «принципиальной» и «прикладной» тактики в футболе.

О. П. Базилевичем на основе комплексного подхода разработана система организации игры и подготовки футболистов высокой квалификации, изложена методика оценки индивидуальных и командных игровых действий и функционального состояния игроков [1].

Проблемы моделирования тренировки, тактике и стратегии в футболе посвящены исследования А. М. Зеленцова, В. Лобановского с соавт. [4]. Ими разработаны концептуальные подходы к управлению тренировочной и соревновательной деятельностью футболистов на основе моделирования.

В работе итальянского специалиста Энцо Сассо [13] анализируется структура и содержание тренировочного процесса ведущих клубов Италии в процессе спортивного сезона, анализируется футбольный тренер с точки зрения его воздействия на тактику игры команды.

На протяжении всего развития футбол изменялся в сторону повышения интенсивности выполнения технико-тактических действий, универсализации игроков в пределах различных тактических систем, что в начале 70-х годов прошлого столетия привело к появлению «тотального» футбола. То есть, на смену наивному, романтическому, функциональному этапам в футболе наступил тотальный этап в его развитии. В последние годы изучению тотального этапа развития футбола посвящены исследования как отечественных [1, 3, 6, 8], так и иностранных специалистов [19, 20, 22, 24, 25].

Анализ литературы позволил, с одной стороны, прийти к выводу о сложившихся теоретических основах построения тактики игры в футболе, основанной на системах расстановки игроков, принципах и методах ведения соревновательной деятельности, и, с другой – о необходимости дальнейшего изучения этой проблемы с учетом современных тенденций развития этой самой популярной спортивной игры.

Связь исследования с научными программами, планами, темами. Исследование проведено в соответствии со Сводным планом НИР в сфере физической культуры и спорта на 2016-2020 гг. Министерства Украины по

делам семьи, молодежи и спорта по теме «Теоретико-методические основы программирования и моделирования подготовки спортсменов различной квалификации». Номер государственной регистрации 0116U005299.

Цель исследования – на основе интегральной оценки соревновательной деятельности с учетом современных тенденций развития футбола определить основные тактические модели ведения игры футбольных команд.

Методы исследования: анализ литературных источников, педагогическое наблюдение, видеосъемка соревновательной деятельности, экспертный анализ, моделирование, методы математической статистики.

Исследовалась соревновательная деятельность клубных и сборных футбольных команд высокой квалификации.

Результаты исследования и их обсуждение. Анализ соревновательной деятельности клубных и сборных футбольных команд высокой квалификации позволяет сделать вывод, что тактика футбольной команды на современном этапе обусловлена следующими особенностями подготовки футболистов:

- повышение интенсификации игры, обусловленное высокой двигательной активностью игроков на протяжении всего матча. За игру футболисты преодолевают в среднем $10996 \pm 539,7$ м в различных режимах двигательной деятельности (41,6 % – с низкой скоростью; 50,8 % – со средней скоростью; 7,6 % – с высокой скоростью бега) [23];
- адаптация футболистов к соревновательным нагрузкам через большое количество игр. Ведущие футболисты Испании и Англии на протяжении спортивного сезона проводят от 56 до 62 официальных игр [11];
- освоение концепции тотального футбола в соответствии с повышением уровня технико-тактического мастерства, физической и функциональной подготовленности игроков. Современный футбол

требует участия в фазах владения и отбора мяча практически всех игроков;

- повышение эффективности скоростной техники, которая должна базироваться на передовой методике подготовки (использование упражнений в условиях дефицита времени и пространства, а также активной помехи со стороны соперника). То есть, увеличение доли упражнений, которые характеризуются повышенной координационной сложностью и игровым напряжением;
- совершенствование коллективных взаимодействий на основе оптимального построения оборонительных (освоение метода коллективного отбора) и атакующих (ведение игры за счет передач в одно или два касания, проведение атак через фланги с подключениям к атакующим действиям большого количества игроков и т.д.);
- совершенствование универсализации и углубленной специализации игроков, что позволяет им успешно играть в разных зонах поля и выполнять различные игровые задания с одновременным достижением высокого уровня мастерства в своем амплуа на базе максимальной мобилизации индивидуальных возможностей;
- оптимальное сочетание импровизации и наигрывание стереотипных комбинаций в соответствии с тактической концепцией игры команды;
- повышение результативности розыграша стандартных положений на основе использования вариативного подхода с участием как можно большего количества игроков команды;
- совершенствование контроля мяча командой в различных зонах поля, особенно в условиях прессинга со стороны соперника (контроль мяча в первой зоне и его перевод во вторую и третью зоны и т.д.);
- подведение игроков к наиболее высокому уровню готовности к главным соревнованиям на основе учета особенностей турнира, в котором необходимо участвовать (квалификация соперников, их стиль

игры, условия соревнований, время года и т. пр.) и биологических закономерностей приобретения и удержания ими спортивной формы;

- научно-обоснованное применение комплекса методов и средств подготовки (включая нетрадиционные) с целью выведения игроков на новый, более высокий уровень функционирования (методы концентрированных нагрузок, комплексных воздействий, интегральных тренировок и т.пр.; фармакологические и другие неспецифические средства восстановления спортивной работоспособности и т.д.).

Исходя из вышеизложенного было спланировано комплексное изучение и анализ соревновательной деятельности ведущих клубных и сборных футбольных команд. Рабочая гипотеза исследования базировалась на предположении о том, что определение основных закономерностей соревновательной деятельности футболистов высокой квалификации позволит, с одной стороны, разработать целенаправленные программы тактической подготовки, и с другой, внести определенные коррективы в структуру и содержание общей системы подготовки футболистов как на этапах многолетней тренировки, так и в пределах годового макроцикла.

Соревновательная деятельность футболистов высокой квалификации изучалась и анализировалась на крупнейших международных соревнованиях последнего десятилетия: чемпионаты мира 2010 и 2014 гг.; чемпионаты Европы 2012 и 2016 гг.; клубные европейские соревнования (Лига Чемпионов, Лига Европы). В статье представляются материалы на основе анализа соревновательной деятельности национальных сборных команд по футболу: Англии, Аргентины, Бразилии, Германии, Испании, Голландии, Италии, Франции, Польши, Уругвая, Нигерии, Ганы, Хорватии, Португалии, Турции, Чехии, Украины и др., а также клубных команд Украины, которые участвовали в европейских футбольных турнирах: Динамо (Киев), Шахтер (Донецк), Днепр (Днепропетровск). Всего было проанализировано более 80-ти матчей. На основании 45-ти из них определены тактические модели игры

футбольных команд. При этом учитывались показатели только национальных сборных команд по футболу.

Тактические модели игры футбольных команд высокой квалификации разрабатывались на основании методического подхода, который предполагал разработку:

- методики контроля и анализа соревновательной деятельности в футболе;
- интегральной оценки соревновательной деятельности футболистов и команд;
- классификации тактических взаимодействий футболистов в фазах владения мячом и отбора мяча.

Особенностью методического подхода для контроля и анализа соревновательной деятельности является фиксация технико-тактических действий (ТТД) с учетом координационной сложности их выполнения. К первому режиму координационной сложности (1-й РКС) относились ТТД, выполняемые на месте, или на удобной скорости передвижения. При этом отсутствовала какая-либо помеха со стороны соперника. Ко 2-му РКС были отнесены ТТД, выполняемые в движении с ограничением в пространстве и времени. ТТД, выполняемые в условиях активной помехи со стороны соперника, относились к 3-му РКС.

Выполнение передач рассматривалось не по дальности (короткие, средние, длинные), а с условием того, с какой целью игроком выполнялась передача. Как тактический ход это может быть: удержание мяча, развитие атаки, обострение игровой ситуации. Исходя из этого, передачи мяча фиксировались как удерживающие, развивающие и обостряющие. Обводки соперника классифицировались на обводки с целью сохранить мяч под контролем и обводки, в результате которых возникает игровая ситуация у ворот соперника, то есть, обостряющие обводки.

Интегральная оценка отображает количественные и качественные показатели технико-тактической деятельности игроков. С этой целью были

разработаны шесть специфических показателей соревновательной деятельности – количественные (коэффициент интенсивности, коэффициент мобильности, коэффициент агрессивности) качественные (коэффициент эффективности, коэффициент эффективности единоборств, коэффициент созидания) [6].

Коэффициент интенсивности (КИ) (баллы):

$$КИ = \frac{TТД_о}{t}, \quad (1)$$

где: $TТД_о$ – общая сумма ТТД, выполненных игроком:

$$TТД_о = TТД_{1-й PKC} + TТД_{2-й PKC} + TТД_{3-й PKC}; \quad t - \text{ время участия в игре}$$

футболиста.

Коэффициент мобильности (КМ):

$$КМ = \frac{TТД_о - (TТД_{лст\ 1-й PKC+2-й PKC} + TТД_{уд\ 1-й PKC+2-й PKC} + TТД_{pn\ 1-й PKC})}{t} \times 2, \quad (2)$$

где $TТД_о$ – общее количество ТТД; $TТД_{ост}$ – остановки мяча, выполненные в 1-м и 2-м РКС; $TТД_{уд}$ – удерживающие передачи мяча, выполненные в 1-м и 2-м РКС; $TТД_{pn}$ – развивающие передачи мяча, выполненные в 1-м РКС;

2 – соответствующий коэффициент.

Коэффициент агрессивности (КА):

$$КА = \frac{TТД_{3-й PKC}}{t} \times 3, \quad (3)$$

где, 3 – соответствующий коэффициент.

Коэффициент эффективности (КЭ)

$$КЭ = \frac{TТД_p}{TТД_о}, \quad (4)$$

где, $TТД_p$ – сумма реализованных технико-тактических действий.

Коэффициент эффективности единоборств (КЭЕ):

$$КЭЕ = \frac{TТД_p\ 3-й PKC}{TТД_о\ 3-й PKC}, \quad (5)$$

где: $ТТД_{р\ 3-йРКС}$ – реализованные технико-тактические действия в 3-м РКС; $ТТД_{о\ 3-йРКС}$ – сумма технико-тактические действия, которые выполнены в 3-м РКС

Коэффициент созидания (КС):

$$КС = \frac{(РП \times 1) + (ОП \times 2) + (О \times 1) + (У \times 5) + (ГП \times 5) + (Г \times 10)}{t}, \quad (6)$$

где: РП – количество реализованных развивающих передач мяча; ОП – количество реализованных обостряющих передач; О – количество реализованных обводок; У – количество реализованных ударов по воротам; ГП – количество голевых передач мяча; Г – количество голов;

1, 2, 5, 10 – соответствующие коэффициенты.

Интегральная оценка полевого игрока определяется по формуле:

$$ИО = КИ + КМ + КА + КЭ + КЭЕ + КС \quad (7).$$

Интегральная оценка вратаря в футболе оценивалась по таким же коэффициентам, как полевых игроков, плюс коэффициент надежности. В современном футболе вратарь выполняет практически все технико-тактические действия, что и полевые игроки, в т.ч. обводки, отборы и перехваты мяча. Например, в матче четвертьфинала чемпионата мира 2010 года между сборными командами Германии и Испании вратарь немецкой команды Нойер во время первого тайма выполнил 34 ТТД. По сравнению с ним в этом тайме центральный защитник Фишер выполнил 35 ТТД, правый вингер Подольски – 42 ТТД, форвард Клозе – 18 ТТД. Интегральная оценка ТТД Нойера в этом тайме составила 5,38 баллов, из которых 4,12 балла составили специфические показатели полевого игрока (КИ – 0,75; КМ – 0,62; КА – 0,66; КЭ – 0,88; КЭЕ – 0,90; КС – 0,31) и 1,26 балла – коэффициент надежности.

Коэффициент надежности соревновательной деятельности вратаря определялся по следующей формуле:

$$КН_{ue} = \frac{\sum_{i=1}^n (+)баллов - \sum_{i=1}^n (-)баллов}{\sum_{i=1}^n \text{всех ТТД}} \times КИИ, \quad (8)$$

где, $\sum_{i=1}^n (+)баллов$ – сумма баллов, набранных вратарем при эффективном

выполнении ТТД;

$\sum_{i=1}^n (-)баллов$ – сумма баллов, набранных вратарем при неэффективном

выполнении ТТД;

КИН – коэффициент игровой напряженности, определяется в два этапа.

Сначала по формуле:

$$КИН = \frac{\sum_{i=1}^n ТТД(3-я, 4-я и 5-я группы)}{\sum_{i=1}^n всех ТТД} \quad (9)$$

Затем по шкале:

Показатель формулы КИН	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9	1,0
Показатель для определения КН _{ив}	1,2	1,4	1,6	1,8	2,0	2,2	2,4	2,6	2,8	3,0

Коэффициент надежности игры вратаря определяется следующим образом:

Все ТТД классифицируются на 5 групп (режимов) по координационной сложности и игровой напряженности. К первой группе относятся ТТД, выполнение которых не требует особенного проявления специфических умений и навыков: передачи и остановки мяча в 1-м РКС. Вторую группу составляют ТТД, выполнение которых происходит на освоенной технике игры, но не представляет особенных трудностей при их выполнении: передачи мяча в движении, ловля или отражение мячей, траектория полета которых видна вратарю, а скорость полета невысокая и т.д. К третьей группе отнесены те ТТД, выполнение которых основано на высокой технической подготовленности вратаря и эффективной прикладной тактике. То есть, ТТД, которые вратарь согласно его квалификации обязан выполнять: ловля (отбивание) летящих, но с видимой траекторией полета мячей, посланных со среднего и дальнего расстояния, правильная игра при ловле (отбивании) высоколетящих мячей, игра на опережение и т.д. К четвертой группе

относятся такие ТТД, выполнение которых позволяет проявить не только высокий уровень технического мастерства, но и способность вратаря проявить качества решительности, агрессивности и игровой смекалки: ловля (отбивание) сильно-летающих мячей в углы ворот, игра один на один с нападающим, отбивание мячей с близкого расстояния и т.д. К пятой группе относятся так званые «мертвые мячи». Выполнение таких ТТД основано на высочайшей технике в комплексе с чувством интуиции (антиципации). Это те игровые моменты, когда складывается впечатление, что мяч должен побывать в воротах, но в последний момент вратарь отбивает такой мяч. К таким моментам относятся также отбивание 11-ти метровых ударов.

Регистрация и начисление баллов осуществляется по оценочной шкале (табл. 1).

Таблица 1

Оценочная шкала игры вратаря для определения коэффициента надежности соревновательной деятельности (баллы)

ТТД	Выполнение технико-тактических действий	
	эффективное	неэффективное
1-я группа	+1 балл	- 10 баллов
2-я группа	+2 балла	-7 баллов
3-я группа	+4 балла	-4 балла
4-я группа	+7 баллов	-2 балла
5-я группа	+10 баллов	-1 балла

Следует уточнить, что учитывается не точное, а эффективное выполнение ТТД. Например, если вратарь отбивает очень сложный удар и мяч от него уходит за линию ворот, ТТД выполнено не точно, так как мячом будет владеть соперник, однако вратарь выполнил самую главную задачу, он не позволил мячу попасть в его ворота.

Основные аспекты тактической подготовки команды к соревнованиям

Управление командой в соревнованиях основывается на критериях контроля и анализа тактических аспектов игры. Каждый игровой момент в матче характеризуется определенным содержанием в зависимости от постоянно возникающих задач, которые должны решать футболисты, то ли индивидуально, то ли при взаимодействии группы игроков. При всем

многообразии игровых моментов их можно объединить в две большие группы в соответствии с тем владеет команда мячом или отбирает его. Другими словами действия игроков на поле характеризуются специальным содержанием тактических взаимодействий в фазе владения мячом (ФВМ) и фазе отбора мяча (ФОМ) (рис. 1).

В ФВМ основные тактические взаимодействия игроков направлены на противодействие активному прессингу со стороны соперника при контроле мяча в первой зоне, проведения быстрой и позиционной атак, а также розыгрыш стандартных положений.

В ФОМ тактические взаимодействия игроков осуществляются при построении персональной или зонной систем защиты, применения прессинга, а также использование смешанной системы защиты.



Рис. 1. Основные тактические взаимодействия игроков в процессе соревновательной деятельности в футболе

В ФВМ тактические взаимодействия игроков проводятся через проведение позиционных и быстрых атак (рис. 2) [8].

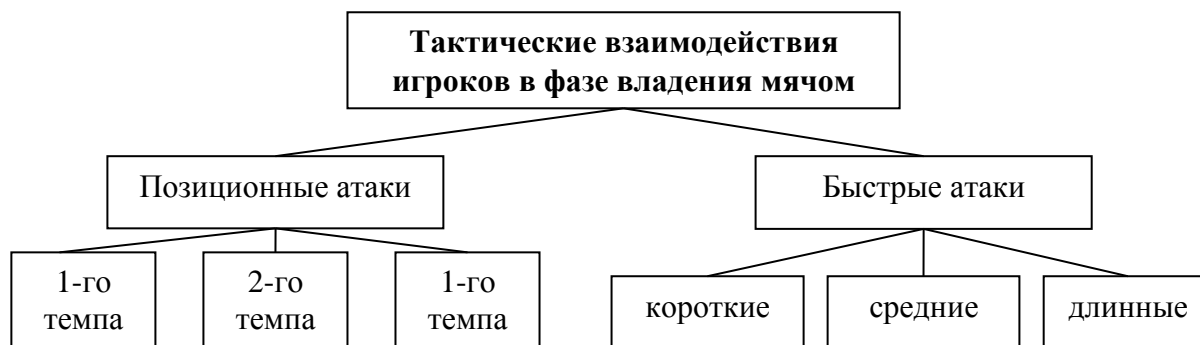


Рис. 2. Классификация тактических взаимодействий игроков футбольной команды в фазе владения мячом

Позиционные атаки распределяются на атаки 1-го, 2-го и 3-го темпов.

Позиционная атака первого темпа характеризуется тем, что она происходит с достаточно быстрым переводом мяча к воротам команды соперника с обязательной попыткой обострения игровой ситуации. Во время этих атак игроки атакующей команды, как правило, перемещаются по ходу движения мяча, взаимодействуя таким образом, чтобы соперник не успевал перестроиться для адекватных защитных действий.

Основные требования к организации и проведению позиционной атаки 1-го темпа:

- быстрая передача мяча одному из открывшихся партнеров. Целесообразно такую передачу выполнить в одну из фланговых зон;
- активное маневрирование игроков в разных направлениях с целью обеспечения тактических ходов развивающего характера;
- быстрые перемещения игроков в направлении ворот соперника;
- проведение обостряющих и завершающих тактических ходов команды.

Позиционная атака второго темпа обусловлена тем, что она проводится как бы из двух стадий. На первой стадии мяч, как при позиционной атаке 1-го темпа, достаточно быстро переводится из зоны защиты в зону нападения, а на другой стадии к атаке подключаются игроки средней линии и происходит концентрация игроков в третьей зоне поля.

Основные особенности позиционной атаки второго темпа:

- достаточно быстрый выход из первой (второй) зоны или перевод мяча в свободную фланговую зону;
- рациональное перемещение игроков с целью освобождения игрового пространства для проведения развивающих тактических ходов (передач или ведения мяча), с одной стороны, и перемещения игроков группы атаки с целью получить мяч в третьей зоне поля – с другой;
- подключение к атаке игроков средней линии. Позиционные атаки 2-го темпа, как правило, выполняются игроками линии нападения и линии полузащиты;
- обостряющая стадия атаки второго темпа, которая включает в себя завершающие тактические ходы (обостряющая передача и удар по воротам).

Позиционные атаки третьего темпа наиболее сложные по своей структуре, ибо каждая такая атака состоит практически из всех игровых комбинаций. Эти атаки являются ответным действием на согласованные перестроения игроков противоположной команды, которые не позволяют провести как атаку 1-го, так и атаку 2-го темпов. Следующей особенностью позиционных атак 3-го темпа есть то, что в них принимают участие игроки всех трех линий. В связи с этим на первое место выходит принцип вертикально-горизонтального построения атакующих действий команды, особенно – перемещение игроков из линии в линию, расстояние между линиями и т.д.

Следовательно, под позиционной атакой третьего темпа мы можем понимать длительный контроль мяча с организацией и проведением проникающей атаки на ворота противоположной команды.

Основные требования к позиционным атакам 3-го темпа:

- рациональное перемещение игроков с целью эффективного контроля мяча в определенных зонах поля;
- активное маневрирование игроков без мяча в разных направлениях;
- изменение направления атакующих действий с одного фланга на другой;

– участие в атакующих действиях игроков всех линий – защиты, полузащиты и нападения. Больше всего под контролем соперника находятся игроки передней линии, менее всего – задней линии. Поэтому позиционная атака должна проводиться в основном через свободных игроков;

– тщательная подготовка к обостряющему ходу. На этой стадии мяч переводится, как правило, во фланговые зоны с одновременной концентрацией игроков в штрафной зоне соперника.

Следует подчеркнуть, что к позиционным атакам в основном прибегают команды, которые стараются играть первым номером. Такая тактика называется плеймейкинг-тактикой [10].

Под **быстрой атакой** в футболе следует понимать взаимодействие игроков в фазе владения мячом с целью проведения атаки на ворота соперника в минимально необходимое время.

Быстрые атаки условно можно разделить на три вида: длинные, средние и короткие. Длинная быстрая атака начинается в первой зоне поля, средняя – во второй, и короткая – в третьей.

Главным фактором для начала быстрой атаки есть неправильное расположение соперников в том или ином игровом эпизоде. Вторым условием для проведения таких атак является выполнение скоростных действий – передач или ведения мяча, и, наконец, третье условие – каждая быстрая атака должна заканчиваться обострением игровой ситуации. В противоположном случае быстрая атака может перейти в позиционную.

Для эффективного выполнения быстрых атак команда должна придерживаться следующих правил:

– очень быстрое перестроение игроков от фазы отбора мяча к фазе владения мячом;

– быстрый перевод мяча в направлении ворот соперника. Это не значит, что нужно выполнять только продольные передачи. Очень часто более эффективной является первая передача на фланг или спурт игрока с мячом;

– обострение атакующих действий.

Анализ тактики игры национальных сборных команд на чемпионате Европы 2016 года позволил определить соотношение как позиционных так и быстрых атак национальных сборных команд стран Европы и национальной сборной команды Украины (табл. 2, 3) [8].

В среднем за один тайм футболисты сборных команд Европы выполняют ($\bar{x} \pm S$) $9,9 \pm 3,3$ позиционных атак первого темпа, $12,1 \pm 3,5$ – второго темпа и $8,7 \pm 1,8$ – третьего темпа (табл. 1). В целом позиционные атаки составляют 62,4%, быстрые атаки – 37,6%. Анализ табл. 2 позволяет утверждать, что чем выше уровень команд, тем большая доля атак выполняется в позиционном плане. Например, сборная команда Германии, которая носит титул последнего чемпиона мира, выполняла за один тайм от 62,5 до 91,6% позиционных атак. В то же время быстрые атаки преобладали у команд, которые не являлись фаворитами турнира [8].

Таблица 2

**Показатели позиционных и быстрых атак (в одном тайме)
национальных сборных команд на чемпионате Европы по футболу 2016
года (Франция)**

Тайм	Счет	Матч	Всего атак	Позиционные атаки				Быстрые атаки			
				1-го темпа (%)	2-го темпа (%)	3-го темпа (%)	Всего (%)	Короткие (%)	Средние (%)	Длинные (%)	Всего (%)
		n	24	24	24	24	24	24	24	24	24
		\bar{x}	49,5	9,9(32,0)	12,1(39,2)	8,7(28,8)	30,9(62,4)	5,4(28,4)	6,5(34,2)	7,1(37,4)	19,0(37,6)
		S	7,2	3,3	3,5	1,8	6,4	1,5	2,5	2,1	5,1
		V, %	14,5	33,6	29,6	20,6	20,7	28,4	39,4	28,8	26,9

Соотношение позиционных и быстрых атак сборной команды Украины составляет, соответственно, 57,6 и 42,4% (табл. 3).

Таблица 3

**Показатели позиционных и быстрых атак (в одном тайме) сборной
команды Украины на чемпионате Европы по футболу 2016 года
(Франция)**

Тайм	Счет	Матч	Всего атак	Позиционные атаки				Быстрые атаки			
				1-го темпа (%)	2-го темпа (%)	3-го темпа (%)	Всего (%)	Короткие (%)	Средние (%)	Длинные (%)	Всего (%)
1	0	Украина	44	6(31,5)	8(42,1)	5(26,4)	19(43,2)	9(36,0)	5(20,0)	11(44,0)	25(56,8)
	1	Германия	48	18(40,0)	11(75,0)	15(34,1)	44(91,6)	2(50,0)	1(25,0)	1(25,0)	4(8,2)
2	0	Украина	49	5(25,0)	12(37,5)	9(28,2)	32(65,3)	6(38,3)	6(35,0)	5(29,4)	17(34,7)
	1	Германия	41	8(20,0)	4(30,8)	1(7,7)	13(31,7)	9(32,1)	9(32,1)	10(35,8)	28(68,3)
1	0	Украина	41	11(34,3)	10(50,0)	5(25,0)	20(48,7)	8(38,1)	4(19,0)	9(42,9)	21(51,3)
	0	С. Ирландия	52	8(61,5)	14(35,0)	18(45,0)	40(76,9)	2(16,6)	5(41,8)	5(41,7)	12(23,1)
2	0	Украина	47	10(37,0)	12(44,4)	5(28,6)	27(57,4)	6(30,0)	6(30,0)	8(40,0)	20(44,6)
	2	С. Ирландия	38	7(70,0)	2(20,0)	1(10,0)	10(26,3)	5(17,8)	7(25,0)	16(57,2)	28(73,7)
1	0	Украина	56	12(36,4)	11(33,3)	10(30,3)	3(58,9)	8(34,7)	10(43,5)	5(21,8)	23(41,1)
	0	Польша	43	6(37,5)	8(50,0)	2(14,5)	16(37,2)	10(37,0)	8(29,6)	9(33,4)	27(62,8)
2	0	Украина	61	12(29,3)	14(34,1)	15(36,6)	41(67,2)	6(30,0)	7(35,0)	7(35,0)	20(32,8)
	1	Польша	45	7(31,8)	10(45,4)	5(22,9)	22(48,8)	5(21,7)	4(17,3)	14(61,0)	23(51,2)
Статистические показатели сборной команды Украины											
n			6	6	6	6	6	6	6	6	6
\bar{x}			49,6	9,3(32,5)	11,2(39,2)	8,2(18,3)	28,6(57,6)	7,2(34,3)	6,3(30,0)	7,5(35,7)	21,0(42,4)
S			4,7	2,4	2,4	1,9	5,5	1,2	1,9	2,3	3,2
V			9,5	25,5	21,2	24,1	19,3	16,6	31,4	31,6	15,1

Примечание: в скобках – %

Показатели позиционных и быстрых атак национальных сборных команд европейских стран и национальной сборной команды Украины представлена на рис. 3. Если показатели сборных команд европейских стран рассматривать как модельные, то тренировочный процесс национальной сборной команд Украины может быть скорректирован в сторону позиционного контроля мяча. В то же время, следует подчеркнуть, что футболисты национальной сборной команды Украины выполнили практически одинаковое количество позиционных атак 1-го, 2-го и 3-го темпов с игроками национальных сборных команд стран Европы. Примерно такое же соотношение наблюдается и при выполнении коротких, средних и длинных быстрых атак.

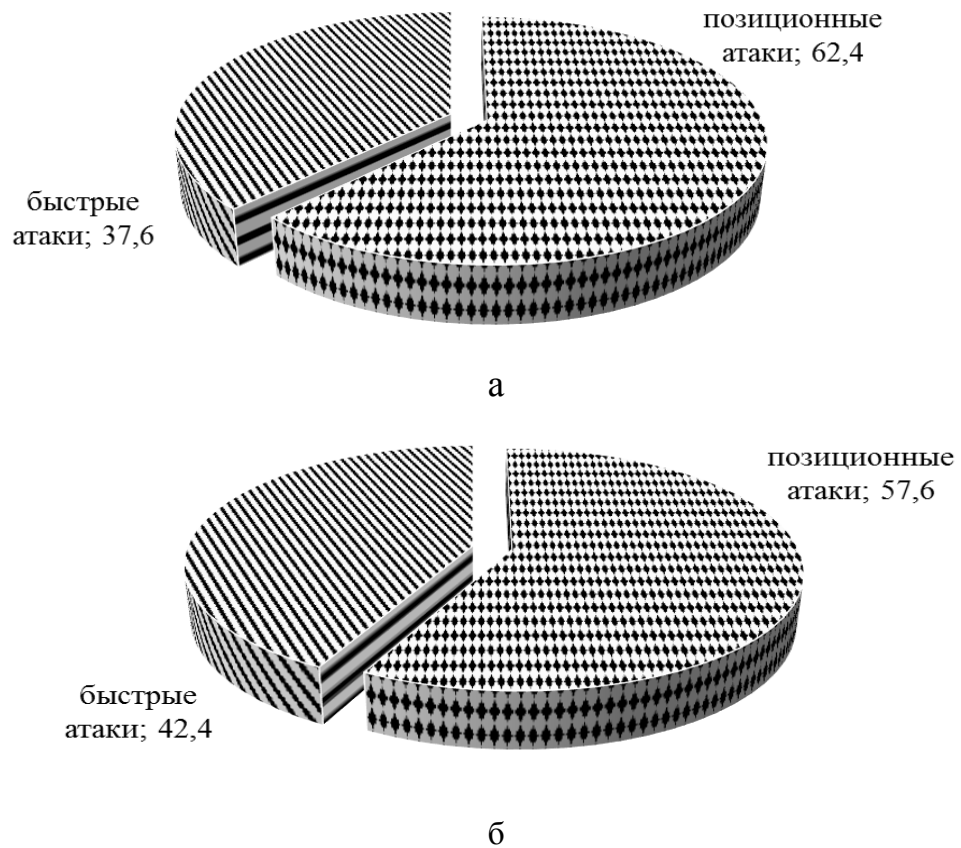


Рис. 3. Соотношение позиционных и быстрых атак национальных сборных команд Европы (а) и национальной сборной команды Украины (б) на чемпионате Европы 2016 года, %

В целом, если рассматривать структуру игры национальных сборных команд Европы в фазе владения мячом, то можно прийти к выводу, что такие команды, как Германия, Испания, Англия, Италия, Бельгия в процессе игры преимущественно использовали позиционные атаки, которые составили в среднем 69,5%, что в свою очередь предполагало применение этими командами активного метода ведения игры. Такие команды, как Португалия, Северная Ирландия, Польша, Чехия, Россия, Уэльс и Украина контролировали мяч в игре посредством позиционных (48,6%) и быстрых (51,4%) атак. Если учесть, что чемпионом Европы 2016 года стала национальная сборная команда Португалии, то однозначный вывод может быть дискуссионным в отношении рациональной тактики ведения игры футбольной командой.

Тактика футбола базируется на двух составляющих – фазах владения и

отбора мяча. В фазе владения мячом команда осуществляет позиционные и быстрые атаки, в фазе отбора мяча использует прессинг.

Прессинг может быть нескольких видов в зависимости от зон футбольного поля, в которых он применяется, а также исходя из направления движения мяча.

В зависимости от зон футбольного поля следует различать:

- высокий прессинг – когда команда соперника осуществляет тотальный прессинг в первой зоне соперника;
- средний прессинг – при потере мяча игроки команды отходят во вторую зону и начинают прессинговать соперника в этой зоне;
- низкий прессинг – активный отбор мяча осуществляется лишь на своей половине поля, а в остальных зонах поля в основном контролируется игровое пространство и направление передач мяча.

В зависимости от направления движения мяча можно различать:

- уступающий прессинг – игроки постоянно перемещаются за линию мяча, если мяч перемещается из зоны в зону в направлении собственных ворот;
- наступающий прессинг – когда активные действия игроков команды, отбирающей мяч, заставляют соперника выполнять передачи мяча в направлении своих ворот. В это время игроки защищающейся команды синхронно движутся в направлении мяча;
- статический прессинг используется в первой и штрафной зонах соперника, когда он разыгрывает стандартные положения (ввод мяча от ворот, ввод мяча из-за боковой линии, розыгрыш свободных ударов).
- динамический прессинг – это прессинг в условиях, когда мяч находится в игре.

При выполнении прессинга должны соблюдаться следующие правила:

- прессингу не может подвергаться все игровое поле, а лишь определенные зоны, в которых соперник владеет мячом;
- игроки, участвующие в прессинге, должны действовать согласованно, каждому из них необходимо быть достаточно активным и выполнять свою определенную функцию (отбор мяча, давление на игрока, контроль пространства и т.пр.);

- прессинг (особенно высокий) не может осуществляться на протяжении всей игры (исключения могут быть), поэтому он должен планироваться и выполняться в зависимости от цели и задач, которые ставятся в данной игре;
- при выполнении прессинга игрокам необходимо постоянно перестраиваться в три линии. При этом они должны отходить за линию мяча. Особенно это касается выполнения среднего прессинга;
- следует помнить, что основной целью прессинга является ограничение как времени, так и пространства, которое имеется в атакующего игрока для выполнения того или иного действия. Если эта цель не может быть достигнута в данной игровой ситуации, тогда нужно выбрать другую форму отбора мяча (отход в направлении своих ворот, перекрытие игрового пространства и т.пр.).

Высокий прессинг

Основной целью высокого прессинга является ограничение игрового пространства соперника и препятствие розыгрышу мяча в зоне защиты (первой зоне) команды соперника. Как правило, этот вид прессинга применяется после остановки игры (соперник вводит мяч из аута или от ворот – стандартный прессинг). Если мяч находится в динамике, а игроки отбирающей команды не успели перестроиться для прессинга, то в этом случае более правильным будет отход игроков передней линии во вторую зону и переход к выполнению среднего прессинга. В противном случае может быть «отрезана» группа игроков и соперник получит численное преимущество при атаке.

Второй особенностью этого прессинга является перестроение игроков в три линии с таким условием, чтобы расстояние между линиями было наименьшим. Основной ошибкой при выполнении высокого прессинга есть разрыв между линиями. Если, например, игроки первой линии прессингуют защитников соперника в их первой зоне, а игроки второй линии не успевают «сблокировать» полузащитников, тогда при переводе мяча во вторую зону, соперник может организовать достаточно опасную атаку.

Таким образом, высокий прессинг применяется в основном в первой зоне команды соперника. Игроки первой линии оказывают активное

давление на игроков, владеющих мячом. Игроки второй линии перекрывают пространство для передач мяча и плотно контролируют игроков средней линии, а игроки третьей линии перекрывают игровое пространство с целью перехвата средних и длинных передач. Количество игроков в каждой линии должно быть оптимальным для решения возникшей игровой ситуации. Как правило, в первой и второй линиях должно быть не менее трех игроков. При этом, если, например, игрок со второй линии перемещается в первую линию, то его место следует занять игроку третьей линии и т.д.

Средний прессинг

Многолетнее наблюдение и изучение соревновательной деятельности команд различной квалификации позволяет сделать вывод, что средний прессинг применяется наиболее часто и является достаточно сбалансированной формой ведения игры. Прежде всего это обусловлено тем, что команда меньше, чем при высоком прессинге, подвергается риску позволить сопернику иметь численное превосходство при проведении атакующих действий. Другой положительной стороной среднего прессинга есть то, что игрокам намного легче поддерживать необходимое расстояние между тремя линиями. И, наконец, средний прессинг позволяет сэкономить физические силы и энергию игроков, что является немаловажным фактором в турнирных соревнованиях.

Эффективность среднего прессинга обусловлена следующим:

- быстрым отходом игроков во вторую зону при потере мяча;
- быстрым перестроением игроков в три линии;
- заменяемостью игроков между линиями;
- динамикой передвижения игроков в линиях по фронту поля;
- оптимальным сочетанием контроля игроков соперника и пространства;
- стремлением игроков отходить за линию мяча – уступающий прессинг.

В целом средний прессинг применяется в игре с соперником, равным по классу, который позволяет вести сбалансированную игру относительно оборонительных и атакующих действий.

Низкий прессинг

Если высокий и средний прессинги применяют команды, которые пытаются вести игру первым номером («плеймейкинг тактика»), то низкий

прессинг в основном используется командами, ведущими игру вторым номером и строящими тактику игры с преимущественным использованием быстрых атак. Главной особенностью низкого прессинга является лишения игрового пространства соперника на своей половине поля, с одной стороны, и получения открытого пространства на половине поля соперника – с другой. Основным требованием для низкого прессинга является оптимальное сочетание зонной и персональной системы защиты. При низком прессинге игроки первой линии синхронно передвигаются по фронту поля, препятствуя главным образом продвижению игроков с мячом, игроки второй линии сочетают перекрытие игрового пространства и контроля игроков соперника; игроки третьей линии при сочетании зонной и персональной системы игры контролируют игроков соперника.

По форме построение оборонительных действий низкий прессинг практически совпадает со смешанной системой защиты. В то же время при таком прессинге игроки команды, отбирающей мяч, ведут себя более активно, а в некоторой степени и агрессивно, что требует больше затрат энергии игроков, а также более согласованных взаимодействий между ними. При низком прессинге достаточно часто применяется наступающий прессинг – оттеснение игроков с мячом со своей на их половину поля.

Подытоживая вышеизложенное, можно сделать вывод, что классная команда должна уметь применять все виды прессинга, сочетая их таким образом, чтобы навязать сопернику свой стиль игры.

Характеристика тактических моделей игры футбольных команд высокой квалификации

Целенаправленное наблюдение за соревновательной деятельностью клубных и сборных команд высокой квалификации позволяет прийти к утверждению, что в современном футболе та или иная команда преимущественно использует определенную тактику игры. Каждая тактика в футболе направлена на достижение цели в матче в зависимости от уровня своей команды и команды соперника. В связи с этим тренер перед игрой решает, как правило, три задачи: стартовый состав на игру; система игры и метод игры. В современном футболе преимущественно используются такие системы игры: 1-4-4-2; 1-4-5-1; 1-3-4-3; 1-3-5-2 (1-я цифра – вратарь; 2-я –

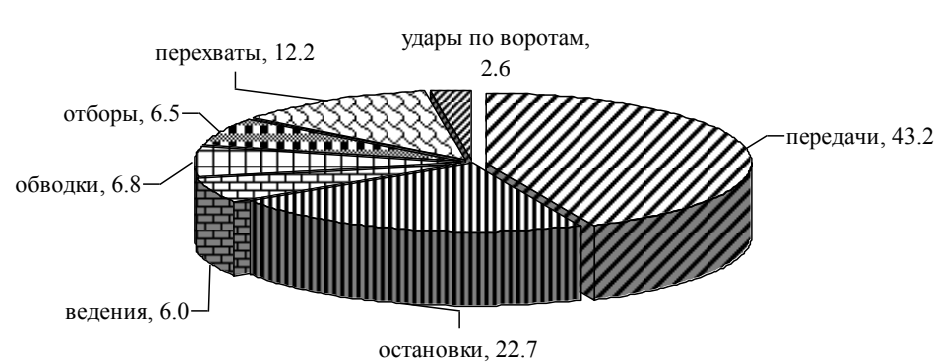
игроки линии защиты; 3-я – игроки линии полузащиты; 4-я – игроки линии нападения).

Что касается метода игры, то он может быть активным, пассивным и комбинированным. Активный метод предусматривает игру «первым номером», когда команда включается в отбор мяча сразу при его потере в каждой зоне игрового поля. Пассивный метод, наоборот, характеризуется тем, что команда при потере мяча уступает инициативу сопернику, все игроки отходят за линию мяча и организуют концентрированную защиту в первой зоне игрового. Игра с применением комбинированного метода обусловлена прежде всего тем, что при отборе мяча первая линия игроков команды располагается во второй зоне поле, что позволяет рационально переходить от атакующих к оборонительным действиям или наоборот, в зависимости от того, владеет команда мячом либо отбирает его. Как правило, этот метод используется при игре равных по уровню команд.

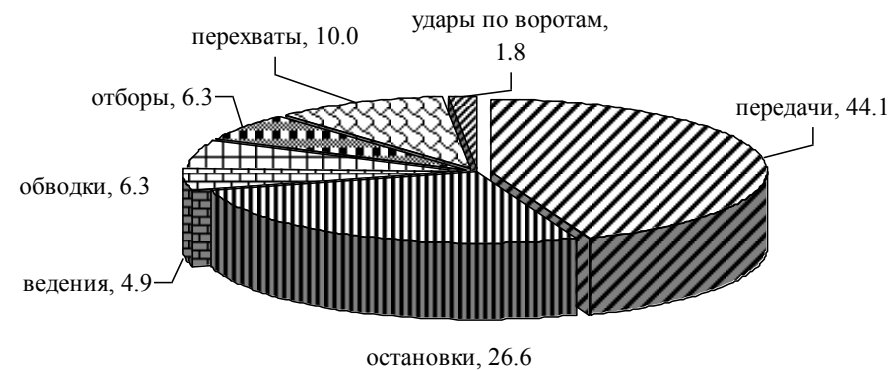
Каждая тактика игры базируется на таких компонентах:

- системе игры;
- методе игры;
- соотношения позиционных атак;
- соотношения быстрых атак;
- соотношения удерживающих, развивающих и обстреляющих передач;
- соотношения высокого, среднего и низкого прессингов;
- соотношения ТТД, выполненных в различных режимах координационной сложности.

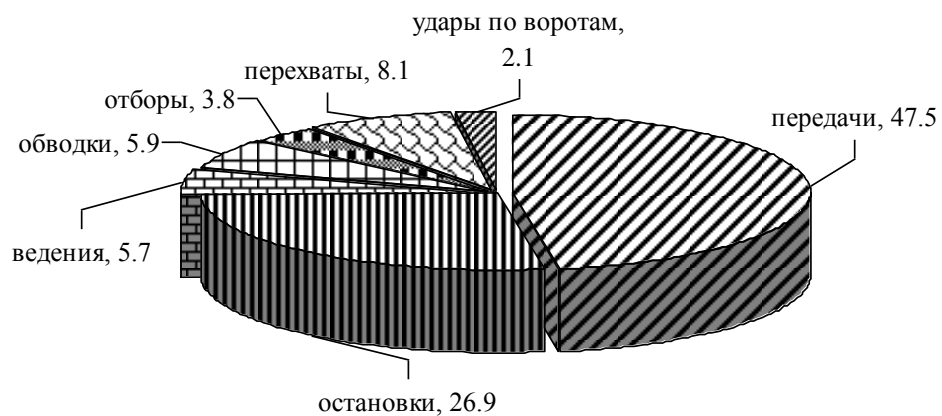
На основании этих компонентов можно определить четыре основных тактических модели игры футбольных команд высокой квалификации: модель «А», модель «В», модель «С», модель «D». Модели «А» и «С» относятся к активному методу ведения игры, то есть, к «плэймэнкинг» методу. Модель «D» предусматривает игру на основе пассивного метода и модель «В» используется при соблюдении условий комбинированного метода ведения игры. Каждая тактическая модель характеризуется определенной структурой ТТД (рис. 4).



Модель «А»



Модель «В»



Модель «С»



Модель «D»

Рис. 4. Структура технико-тактической деятельности футбольных команд высокой квалификации с различными тактическими моделями игры, %

Для ТМ «А» наиболее характерным является преимущественное по сравнению с другими ТМ выполнение перехватов мяча (12,2 %), введений (6,0 %) и ударов по воротам (2,6 %). Иерархическая структура ТМ «В» примерно такая же как и модели «А»: передачи мяча (44,1 %), остановки (26,6 %), перехваты (10,0 %), отборы (6,3 %), ведение (4,9 %), удары по воротам (1,8 %). Ведение игры по ТМ «С» осуществляется через преимущественный контроль мяча, о чем свидетельствует соотношение передач (47,5 %) и остановок (26,9 %) мяча. ТМ «D» предусматривает использование контратакующего стиля игры, поэтому команды, которые применяют эту модель больше, чем другие ТМ, выполняют отборов (8,1 %) и перехватов (12,6 %) мяча. В тоже время, при использовании этой модели меньше выполняется введений (4,5 %) и ударов по воротам (1,6 %).

Одной из задач исследования было определение показателей интегральной оценки команд, применяемых в процессе игры ту или иную тактическую модель (табл. 4).

Таблица 4

**Показатели интегральной оценки технико-тактической деятельности
футбольных команд высокой квалификации с различными
тактическими моделями игры**

Тактические модели	Специфические показатели интегральной оценки, $x \pm S$						Интегральная оценка
	КИ	КМ	КА	КЭ	КЭЕ	КС	
Модель «А» (n=12)	1,01±0,09 (17,7)	1,36±0,17 (23,9)	0,99±0,15 (17,4)	0,78±0,05 (13,7)	0,62±0,04 (10,9)	0,92±0,03 (16,4)	5,68±0,58
Модель «В» (n=12)	1,02±0,11 (18,5)	1,29±0,08 (23,4)	0,91±0,17 (16,5)	0,82±0,03 (14,9)	0,63±0,04 (11,4)	0,82±0,09 (15,3)	5,49±0,38
Модель «С» (n=11)	1,08±0,09 (19,2)	1,27±0,18 (22,6)	0,84±0,07 (14,9)	0,85±0,03 (15,1)	0,65±0,04 (11,5)	0,83±0,09 (16,7)	5,62±0,25
Модель «D» (n=10)	0,81±0,09 (16,8)	1,14±0,16 (23,8)	0,81±0,06 (16,8)	0,79±0,05 (16,5)	0,61±0,03 (12,8)	0,64±0,06 (13,3)	4,8±0,29

Примечание: в скобках – % соотношение.

Данные табл. 4 подтверждают предположение, что наибольшие показатели ИО ТТД наблюдаются в команд, которые преимущественно в процессе игры применяют ТМ «А» (5,68±0,38) и «С» (5,62±0,25). Прежде всего это обусловлено тем, что игра за этими ТМ ведется на основании активного метода («плэймэйкинг тактика»). Этот метод предполагает

превалирующий контроль мяча и использование активных видов прессинга. Команды, применяемые ТМ «А» и «С» сразу после потери мяча переключаются на прессинг мяча и пространства, тем самым сокращая время пребывания команды в фазе отбора мяча. Основная разница между ТМ «А» и «С» заключается в том, что игра команды с помощью модели «А» предполагает более целенаправленные атакующие действия, чем использование модели «С», на основании которой, как правило, осуществляется длительный контроль мяча. В современном футболе яркими представителями ТМ «С» есть клубные («Барселона», «Бавария», «Манчестер Сити», «Шахтер» и др.), и национальные сборные (Испания, Германия, Аргентина, Бразилия) команды. В наибольшей мере ТМ «А» используют английские клубные команды «Ливерпуль», «Тотенхэм», итальянский «Ювентус», испанские «Севилья» и «Атлетик». Среди сборных команд к этой модели в большей мере прибегают команды Англии, Франции, Голландии, Турции. Следует уточнить, что ТМ «А» наиболее энергозатратная. Применять высокий прессинг все 90 минут игры очень сложно с функциональной точки зрения. Поэтому эта модель в процессе игры используется в сочетании с другими моделями, а ее непосредственное применение обуславливается или заранее выбранной тактикой (алгоритмичной, вероятной, эвристической) или результатом игры по ходу матча.

О том, что ТМ «А» является наиболее энергозатратной, свидетельствует показатель коэффициента агрессивности, который характеризуется выполнением ТТД в условиях 3-го РКС, то есть, в единоборствах. Из табл. 4 видно, что КА наибольший при использовании ТМ «А» – $0,99 \pm 0,15$. По сравнению с моделью «А» КА на 8,0 % ($0,91 \pm 0,17$) меньше для ТМ «В», на 15,2 % ($0,84 \pm 0,17$) меньше для ТМ «С» и на 18,2 % ($0,81 \pm 0,06$) меньше для ТМ «D». Тактическая модель «А» является и самой динамичной. Динамичность игры в наибольшей мере характеризуется коэффициентом мобильности (КМ) – $1,36 \pm 0,17$.

Наибольший объем ТТД в процессе игры приходится на ТМ «С» (КИ= $1,08 \pm 0,09$).

Качественные показатели в игре характеризуются коэффициентами единоборств, эффективностью единоборств и созидания. Все эти показатели наибольшие в команд, которые преимущественно применяют ТМ «С»: КЭ – $0,85 \pm 0,03$; КЭЕ – $0,65 \pm 0,04$ и КС – $0,93 \pm 0,09$.

Несмотря на то, что ТМ «D» характеризуется наименьшими специфическими показателями ИО ТТД, многие команды, применяя эту контратакующую модель, добиваются успехов в различных соревнованиях. Примером может быть английская команда «Лестер», которая стала чемпионом Англии в 2016 году, луганская «Заря», которая применяет тактику «D» модели в чемпионате Украины, мадридский «Атлетико», двукратный финалист Лиги чемпионов трех последних лет, национальная сборная команда Португалии – чемпион Европы 2016 года.

Следует отметить, то в процессе контроля и анализа соревновательной деятельности футбольных команд высокой квалификации все технико-тактические действия фиксировались с учетом координационной сложности и игровой напряженности (рис. 5). Анализ рис. 5 позволяет прийти к заключению о неравнозначном выполнении ТТД в каждом из трех РКС в зависимости от тактической модели игры. Больше всех единоборств наблюдается при игре команд по ТМ «А» и «D». Это объясняется тем, что обе эти ТМ направлены на достижение спортивного результата на основе двух взаимно-противоположных методов – активного и пассивного. И первый и второй методы предусматривают большее количество единоборств, только для ТМ «А» – в третьей зоне, а для ТМ «D» – в первой зоне поля. Против команд, играющих за ТМ «С», соперники, как правило, не применяют активные виды прессинга, что позволяет игрокам за ТМ «С» наиболее выполнять ТТД в 1-м РКС. Что касается ТМ «В», то показатели координационной сложности выполнения ТТД занимают промежуточные значения между ТМ «А» и «С». То есть, можно прийти к выводу, что команды владеющие наиболее высоким уровнем мастерства, в процессе соревнований прибегают к использованию ТМ «А» и «С», а менее квалифицированные команды строят свою соревновательную деятельность на основе ТМ «В» и «D».

Таким образом, для более целенаправленного управления соревновательной деятельностью в футболе важным условием является контроль и анализ ТТД с учетом тактических моделей игры. По мнению В. В. Лобановского [7] и О. П. Базилевича [1], футбольная команда в процессе игры должна использовать несколько тактик. Главным критерием избранной тактики игры с конкретным соперником есть оптимальный баланс между защитой и нападением. В тоже время, разработка ТМ игры осуществляется в тренировочном процессе, а реализуется в процессе

соревнований. Стратегической целью подготовки команды является наряду с повышением уровня технической и физической подготовленности игроков овладение различными ТМ игры.

На основании проведенного многолетнего исследования следует выделить четыре таких модели, характеристика которых была изложена в этой статье. Обобщенные основные компоненты для ТМ игры футбольных команд высокой квалификации представлены в табл. 5.

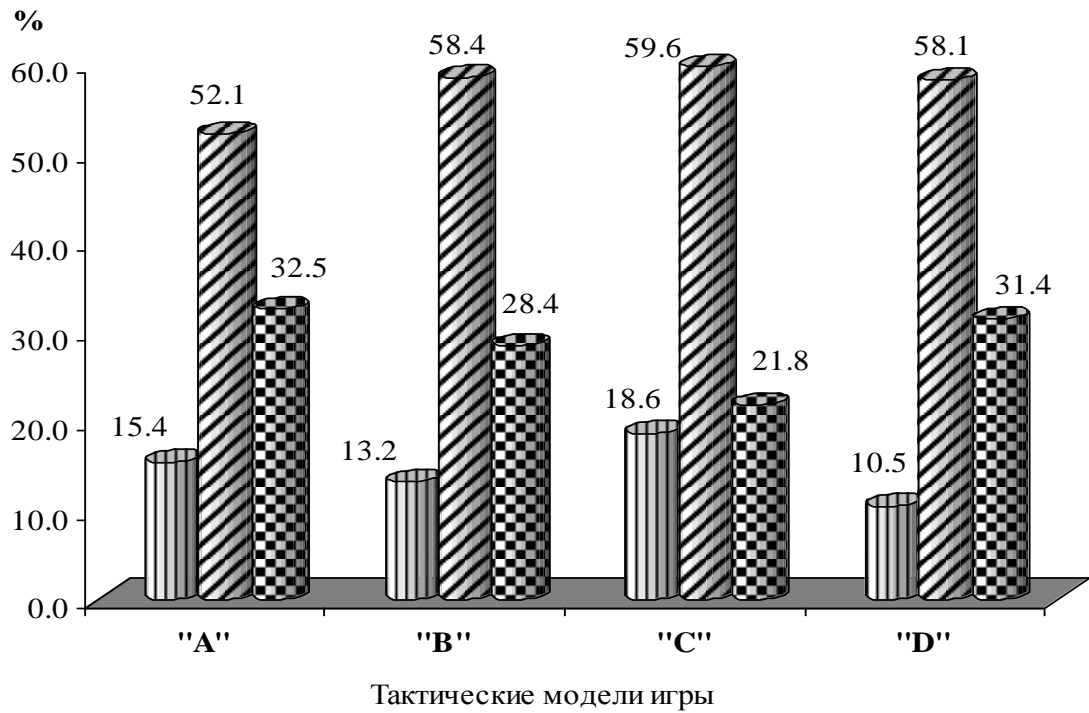


Рис. 5. Соотношение выполнения технико-тактических действий в различных режимах координационной сложности футбольными командами высокой квалификации в зависимости от тактических моделей игры: ▨ – 1-й режим координационной сложности, ▩ – 2-й режим координационной сложности, ▤ – 3-й режим координационной сложности

Таблица 5

**Основные компоненты тактических моделей игры футбольных команд
высокой квалификации**

Компоненты технико-тактической деятельности	Тактические модели			
	Модель «А»	Модель «В»	Модель «С»	Модель «D»
Позиционные атаки, %:				
• первого темпа	34,3	29,2	20,2	25,1
• второго темпа	37,5	34,1	35,4	56,3
• третьего темпа	28,2	36,7	44,4	18,6
Быстрые атаки, %:				
• короткие	35,2	45,1	44,1	38,2
• среднее	35,4	24,1	26,8	17,8
• длинные	29,4	30,8	22,1	44,0
Прессинг, %:				
• высокий	58,4	22,6	36,4	12,1
• средний	30,2	63,1	55,0	47,1
• низкий	11,4	14,3	8,6	40,8
Передачи, %:				
• удерживающие	22,6	26,5	32,1	22,5
• развивающие	60,8	63,9	59,1	68,5
• обостряющие	16,6	9,6	8,1	9,0
Режимы координацион- ной сложности, %:				
• 1-й РКС	15,4	13,2	18,6	10,5
• 2-й РКС	52,1	58,4	59,6	58,1
• 3-й РКС	32,5	28,4	21,8	31,4
Технико-тактические действия, %:				
• передачи	43,2	44,1	47,5	41,5
• остановки	22,7	26,6	26,9	24,6
• ведения	6,0	4,9	5,7	4,5
• обводки	6,8	6,3	5,9	7,1
• отборы	6,5	6,3	3,8	8,1
• перехваты	12,2	10,0	8,1	12,6
• удары по воротам	2,6	1,8	2,1	1,6
Специфические показатели интегральной оценки, баллы				
• коэффициент интенсивности	1,01±0,09 (17,7)	1,02±0,11 (18,5)	1,08±0,09 (19,2)	0,81±0,09 (16,8)
• коэффициент мобильности	1,36±0,17 (23,9)	1,29±0,08 (23,4)	1,27±0,18 (22,6)	1,14±0,16 (23,8)
• коэффициент агрессивности	0,99±0,15 (17,4)	0,91±0,17 (16,5)	0,84±0,07 (14,9)	0,81±0,06 (16,8)
• коэффициент эффективности единоборств	0,62±0,04 (10,9)	0,63±0,04 (11,4)	0,65±0,04 (11,5)	0,61±0,03 (12,8)
• коэффициент созидания	0,92±0,03 (16,4)	0,82±0,09 (15,3)	0,83±0,09 (16,7)	0,64±0,06 (13,3)
Интегральная оценка	5,68±0,58	5,49±0,38	5,62±0,25	4,8±0,29

Выводы

1. Современный футбол характеризуется разнообразной структурой и содержанием соревновательной деятельности. В процессе соревнований командами используются различные тактические модели, которые строятся на активном, пассивном, комбинированном методах и системах (1 – 4 – 4 – 2; 1 – 4 – 5 – 1; 1 – 3 – 4 – 3; 1 – 3 – 5 – 2) игры.

2. Комплексный анализ соревновательной деятельности позволил определить четыре тактических модели игры футбольных команд высокой квалификации: «А», «В», «С» и «D».

Тактические модели «А» и «С» характеризуются активным методом ведения игры, с использованием «плеймейкинг тактики». При этом, тактическая модель «А» предполагает более активные атакующие действия команды, чем тактическая модель «С», предусматривающая длительный контроль мяча.

Для тактической модели «В» характерно преимущественное применение среднего прессинга с оптимальным сочетанием позиционных и быстрых атак.

Соревновательная деятельность команды на основе тактической модели «D» обусловлена, прежде всего отбором мяча в первой зоне поля и проведением атакующих действий с использованием быстрых атак, а также позиционных атак первого и второго темпов.

3. Основными компонентами тактических моделей соревновательной деятельности футбольных команд высокой квалификации являются:

- соотношение позиционных и быстрых атак;
- соотношение высокого, среднего и низкого прессингов;
- соотношение удерживающих, развивающих и обостряющих передач;
- выполнение технико-тактических действий в различных режимах координационной сложности;
- специфические коэффициенты интегральной оценки технико-тактической деятельности.

Дальнейшие исследование будет направлено на разработку тактических моделей игры футболистов высокой квалификации разных игровых амплуа.

Литература

1. Базилевич Олег. Организация игры и подготовка футболистов высокой квалификации: метод. пособие / О. П. Базилевич. – Київ : Український письменник, 2011. – 71 с.
2. Бэтти Э. Современная тактика футбола : Пер. с англ. / предисл. Э. Горянского / Э. Бэтти. – Москва : Физкультура и спорт, 1974. – 200 с.
3. Дорошенко Э. Ю. Управление технико-тактической деятельностью в командных спортивных играх: монография / Э. Ю. Дорошенко. – Запорожье : ООО «ЛИПС» ЛТД, 2 013. – 436 с.
4. Зеленцов А. М. Тактика и стратегия в футболе / А. М. Зеленцов, В. В. Лобановский, В. Г. Ткачук, А. И. Кондратьев. – Киев : Здоровья, 1989. – 192 с.
5. Качалин Г. Д. Тактика футбола / Г. Д. Качалин. – Москва : Физкультура и спорт, 1986. – 126 с.
6. Костюкевич В. М. Контроль і аналіз змагальної діяльності в елітному футболі / В. М. Костюкевич // Фізична культура, спорт та здоров'я нації: зб. наук. пр. – Вип. 9. – Вінниця : ВДПУ, 2010. – С. 80-88.
7. Костюкевич В. М. Теоретичні та методичні основи моделювання тренувального процесу спортсменів ігрових видів спорту: автореф. дис...доктора наук з фіз. виховання і спорту: спец. 24.00.01 «Олімпійський і професійний спорт» / В. М. Костюкевич. – Київ, 2012. – 41 с.
8. Костюкевич Виктор. Тактические аспекты игры футболистов высокой квалификации / Виктор Костюкевич // Фізична культура, спорт та здоров'я нації: зб. наук. пр. – Вип. 2. – Житомир : ПП «Євнюк», 2016. – С. – 152-159.
9. Кук Макгольм. Самый популярный учебник футбола. Тренировочные программы и упражнения от ведущих тренеров мира : пер. с англ. / Макгольм Кук, Джимми Шоулдер / Пред. Сэра Бобби Робсона и Марка Хьюза. – Москва : АСТ: Астрель, 2009. – 126 с.
10. Михелс Ринус. Построение команды: путь к успеху / Ринус Михелс. – Киев : Федерация футбола Украины, 2006. – 224 с.

11. Платонов В. Н. Периодизация спортивной тренировки. Общая теория и ее практическое применение / В. Н. Платонов. – Киев : Олимпийская литература, 2013. – 624 с.

12. Платонов В. Н. Система подготовки спортсменов в олимпийском спорте. Общая теория ее практическое применение: учеб. для тренера высокой квалификации / В. Н. Платонов. – Москва : Советский спорт, 2005. – 820 с.

13. Сассо Э. Футбольный тренер / Предис. А. Вичини; «Уроки футбола» Дж. Траплатони; Пер с итал. / Э. Сассо. – Москва : Терра-Спорт, Олимпия Пресс, 2003. – 200 с.

14. Тюленьков С. Ю. Теоретико-методические подходы к системе управления подготовкой футболистов высокой квалификации: монография / С. Ю. Тюленьков. – Москва : Физическая культура, 2007. – 352 с.

15. Хеддерготт К.-Х. Новая футбольная школа: пер. с нем. / Предисл. Л. Прибыловского / К.-Х. Хеддерготт. – Москва : Физкультура и спорт, 1976. – 239 с.

16. Хьюс Ч. Футбол: тактические действия команды: Пер. с англ. / Предисл. В. Николаева / Ч. Хьюс. – Москва : Физкультура и спорт, 1979. – 144 с.

17. Чанади А. Футбол. Стратегия : Пер. с венг. / Предисл В. И. Козловского / А. Чанади. – Москва : Физкультура и спорт, 1981. – 208 с.

18. Шамардин В. М. Технологія управління системою багаторічної підготовки футбольних команд вищої кваліфікації: автореф. дис... доктора наук з фіз. виховання і спорту: спец. 24.00.01 «Олімпійський і професійний спорт» / В. М. Шамардин. – Львів, 2013. – 36 с.

19. Andriatti P. E. Futbol – Treinamento Global em Forma de Jogos Reduzidos / P. E. Andriatti. – Iundial : Fontoura, 2009. – 144 p.

20. Batista N. R. Formacion Del Futbolista / N. R. Batista – Pais de Origen : Argentina, La Tierra del Futbol, 2007. – 23 p.

21. Grindler K. Fussball-praxis texhnik und taktik / . K. Grindler, H. Pahlke, H. Hemmo. – Württembergischer Fußballverband l.v. – Stuttgart, 1973 – 252 s.
22. Matkovich M. Elit soccer drills : 82 adranced drills for individual and team play / M. Matkovich, I. Davis. – Humen Kinctics Publishers. – 2009. – 184 c.
23. Van Gool D. The physiological load imposed on soccer players during real match – play / D. Van Gool, D. Van Gerven, I. Boutmans – In Proceedings of the First World Congress of Science and Football, Liverpool 13-17 April 1987. London, 1988. – 51-59 pp.
24. Wein H. Futbol a la medida del nino / H. Wein: Gradagymnos, 2004. – Vol. 1. – 290 p.
25. Visentini M. Entaineur de football: les systemes de jeu en questions – reponses / M. Visentini. – Paris: Editions Actio, 2006. – 192 p.

Анотації

Розглянуті методичні підходи щодо аналізу змагальної діяльності футбольних команд високої кваліфікації. **Мета** – на основі інтегральної оцінки змагальної діяльності та з урахуванням сучасних тенденцій розвитку футболу визначити основні тактичні моделі ведення гри футбольних команд. **Методи:** аналіз літературних джерел, педагогічне спостереження, відео зйомка змагальної діяльності, моделювання, методи математичної статистики. **Результати.** На основі розробленої методики контролю змагальної діяльності, інтегральної оцінки техніко-тактичної діяльності, класифікації взаємодій гравців визначено чотири тактичні моделі гри футбольних команд високої кваліфікації: моделі «А», «В», «С», «D». Кожна тактична модель гри футбольної команди характеризується основними компонентами змагальної діяльності: позиційні атаки; швидкісні атаки; пресинг; передачі; режими координаційної складності виконання техніко-тактичних дій; специфічні показники інтегральної оцінки тактичної діяльності

Ключові слова: футбольні команди високої кваліфікації, тактичні моделі гри, інтегральна оцінка змагальної діяльності, режими координаційної складності, фази володіння та відбору м'яча, позиційні та швидкі атаки, пресинг.

Annotations

Methodical approaches to the analysis of competitive football teams qualifications. Goal - based integrated assessment of competitive activity and taking into account modern trends of football identify the main tactical models in the game of football teams. Methods: Analysis of literature, teacher observation, video shooting of competitive activity, modeling, methods of mathematical statistics. Results. On the basis of competitive activity control methods, integrated assessment of technical and tactical activities, classification of interaction players identified four models tactical game of football teams highly qualified model "A", "B", "C", "D". Each model tactical play soccer team characterized the major

components of competitive activity, positional attack; quick attack; pressing; transmission; Coordination Modes complexity of the technical and tactical actions; specific indicators integrated estimation tactical activity

Keywords: football team skill, tactical game models, integrated assessment of competitive activity, modes of coordination difficulty phases of possession and looked, and rapid positional attack, pressure.